



Het verhaal Grietje en De Derde Deur

Margrietje zit op haar slaapkamer, nu ja zit? Ze is als het ware IN haar eigen “fortnight-spel”. Haar vader speelt even mee. Maar als ze door haar vader “aan ‘t werk” wordt gezet, zet ze muziek aan. Dan is ze even van het gezeur van haar ouders af. Wat doen volwassen mensen toch moeilijk, altijd maar doorzetten, presteren en socializen. Ze komt door het liedje wat ze luistert op een idee. Wat als ik nu zelf mijn eigen verhaal schrijf! Mijn eigen sprookje! Daarin zou ik het liefste wonen.

De werkelijkheid vindt Margrietje maar niks. Margrietje wil het liefst klein blijven, dat alles blijft zoals het is. Onbezorgd. Margrietje besluit haar eigen sprookje te schrijven. Margrietje gaat aan het tafeltje zitten vooraan op het podium en start met schrijven op haar laptop: haar eigen sprookjesverhaal, dat van... “GRIETJE”.

En telkens wanneer Margrietje nu haar laptop openklapt om te schrijven aan dit verhaal, verschijnt Grietje op het toneel. En natuurlijk, wanneer zij de laptop dichtdoet, verdwijnt Grietje weer van het toneel. We zien hier een Grietje die wel lijkt op Margrietje, maar ze ziet er net iets anders uit. Deze Grietje is de alter-ego van Margrietje. Ze is stoer, een durfal, actief en beweeglijk. Grietje wordt geholpen door De Fladderende Vlogger, om haar weg te vinden op zoek naar de magische drie deuren. En de Fladderende Vlogger geeft een tip: “Ga op zoek naar Hans.” Grietje heeft geen idee wie Hans is.

Na de eerste deur komt Grietje bij Hans de ZELDFDE. Hij doet zijn nieuwe uitvinding, “De VR-bril”, op. Hij vraagt zich hardop af: “Wat moet ik toch doen om deze bril beter te verkopen?” Grietje onderzoekt samen met Hans de mogelijkheden. Samen komen ze erachter dat je de beste keuzes kan maken als je actief wordt, dingen uitprobeert en zelf gaat ervaren. De VR-reality van Hans wordt echt en de AVATAR-MINECRAFT-robots reageren op de bewegingen van Hans. Wauw, dit gaat vast goed verkopen!

Na de tweede deur belanden we op de oefenzolder van Steef Katan. Hij treedt in de voetsporen van zijn vader. Hans Katan de goochelaar is zijn vader. Steef heeft van zijn vader leren goochelen en kijkt enorm tegen hem op. Steef denkt dat hij nooit zo goed kan zijn als zijn vader. Hij vraagt zich voortdurend af: “Ben ik leuk genoeg?” Hij is bang dat zijn publiek zijn goocheltrucs te simpel vinden. Hij nodigt dan ook fans bij hem thuis uit om zijn trucs te testen. Zijn publiek is superfan van hem en dan ook superenthousiast. Grietje overtuigt hem dat hij het kan. *“Al gaat het mis, ga altijd door! Geloof in jezelf en het komt goed.”*

Hans Horloge komt net terug uit Las Vegas. Daar is hij zo enthousiast geworden van de “illusies” die hij daar heeft gezien, dat hij op een geweldig nieuwe “illusie-uitvinding” is gekomen: de tijdmachine. Dit is een soort deur waarmee je naar een andere locatie geteleporteerd kan worden. Twee figuren uit Las Vegas zijn meegereisd met Hans, omdat ze graag die nieuwe “illusie-uitvinding” willen ontfutselen bij Hans. Ze doen alsof ze heel behulpzaam zijn en “goede vrienden”. Ze hebben een Engels accent. Als Hans net zijn tijdmachine-truc laat zien, verschijnt Grietje. Hoe kan dat? En waar is die Derde Deur gebleven?

Hans wil Grietje naar vrienden in Las Vegas teleportereren met zijn nieuwe tijdmachine. Maar er gaat iets mis! Grietje komt op de verkeerde plek terecht ergens in een bos in Frankrijk in 1773. Ze komt vreemde wezentjes tegen: de Handige Hansies. Zij zijn **buitenaardse wezens (of bedenk zelf wat dit voor figuren zijn. Misschien zijn ze ook een beetje eng)**. Je kunt ze alles vragen. Ze zullen je hun beste antwoord geven. Zij hebben echter ook een vraag voor Grietje: “Grietje, waar is Hans?” Tot aan het vervelende toe! Gelukkig



komt De Fladderende Vlogger Grietje te hulp. Zij stuurt alle Handige Hansies weg, omdat het *niet zo handig* is wat zij nu doen!

Hans Horloge kon het zich niet veroorloven een verdwijntruc in de tijdmachine niet goed te laten verlopen. Hij wist dat hij Grietje naar een verkeerde tijd en daarmee ook verkeerde plek had gestuurd. Hij heeft zichzelf achter Grietje aan getransporteerd. Hij komt terecht bij een huisje met 5 heksen. Ze noemen zich de 6 heksen: ze kunnen namelijk niet tellen. Ze dansen en zingen rond een ketel, zoals heksen natuurlijk doen!

Deze heksen blijken overigens niet zo gemeen te zijn. Er zit zelfs een wijze heks bij. Zou deze wijze heks wijze antwoorden hebben voor Grietje? Zeker: wees je eigen allerbeste vriendin, dan kom je vanzelf thuis.

Grietje volgt de steentjes door het bos. Ze heeft van alles meegemaakt en is blij met zichzelf: moedig, dapper, creatief en haar eigen beste vriendin. Wanneer ze de steentjes volgt naar huis, komt Grietje samen met Margrietje op het toneel en in een prachtig duet zingen ze samen "Ik vind het grote in mezelf en ik ben niet langer klein, ben niet wat een ander zegt dat ik moet zijn". GROOT ZIJN IS FIJN!

Thema's

- **Probeer dingen uit, zodat je de beste keuze maakt:** Grietje moet een schoolkeuze maken, want ze gaat als leerling van groep 8 straks naar de middelbare school. Grietje leert achter de eerste magische deur Hans de Zelfde kennen. Met een beetje hulp van de Fladderende Vlogger komen ze samen erachter hoe je het beste tot een keuze kan komen: door actief te worden, dingen uit te proberen en te ervaren! Hans de Zelfde besluit na zijn ontmoeting met Grietje "Augmented-to-the-Max" te gaan met zijn VR-bril. Hans en Grietje zeggen beiden: "Ja, nu ik dit zo ècht ervaar, weet ik zeker wat mij te doen staat."
- **Wees dapper, doe het op jouw manier en het komt goed:** Grietje ontmoet de jonge Steef Katan, zoon van beroemde en getalenteerde goochelaar Hans Katan. Steef treedt in de voetsporen van zijn vader, maar dat valt hem zwaar. Hij maakt zich onnodig druk om wat zijn publiek van hem vindt. Dan verschijnt Grietje op het toneel. Zij vindt de grappen en trucs van Steef geweldig, zo op zijn eigen manier gedaan. Ze spoort hem aan dicht bij zichzelf te blijven. Ze laat hem inzien dat als iets niet meteen helemaal goed gaat, dat juist leuk en menselijk is! Grietje zegt: "Al gaat er iets mis, ga gewoon door! Wees dapper en het komt goed."
- **Wees je eigenste beste allerliefste vriend:** Grietje weet inmiddels al heel goed dat ze trouw wil blijven aan zichzelf. Moet ze luisteren naar de Handige Hansies en op zoek gaan naar een Hans, omdat dat hoort? Hans Horloge ziet 't wel zitten als "Hans & Grietje" in Las Vegas: daar vind je in je fans je vrienden. Grietje heeft hier helemaal geen trek in. Ze zegt dan ook overtuigend: "Ik ben wie ik zelf wil zijn." WIZELLE de WIJZE heks bevestigt: "Wees jij gewoon Maar Grietje!" En als Grietje met deze wijze raad naar huis wil, geven de "6" heksen hun laatste tip: "Volg de steentjes en ga op weg naar wat thuis voelt!" Grietje vindt op weg naar huis het "grote" in zichzelf. Tijd om de wijde wereld in te gaan, groot zijn is fijn.